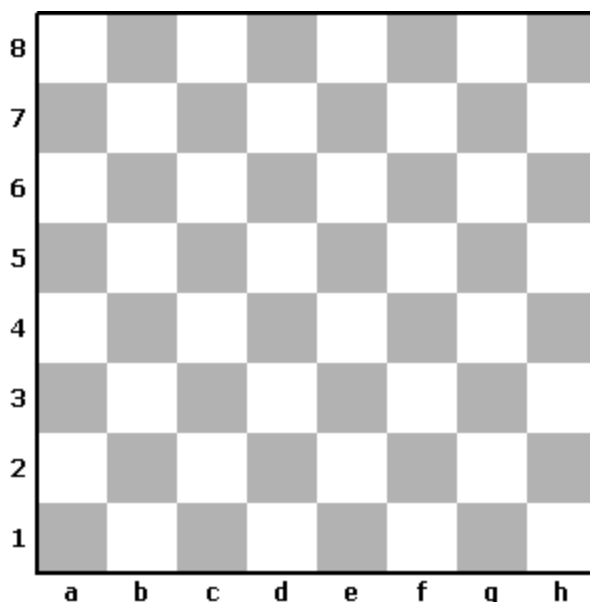


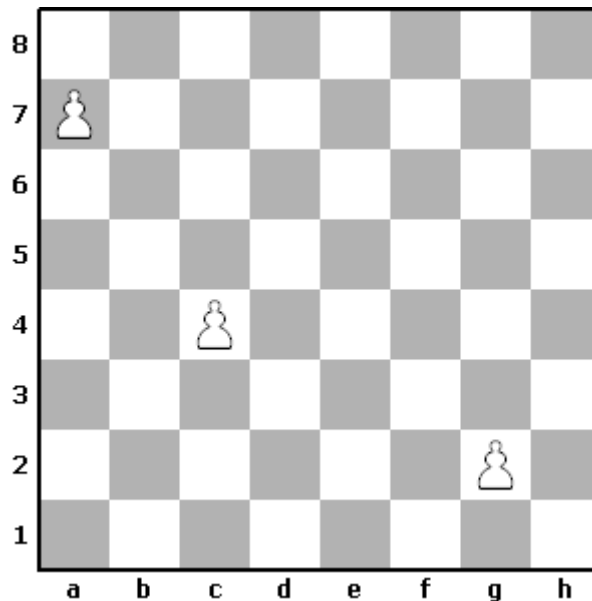
Олимпиада по шахматам (для детей 7-8 лет)

ТЫ ПОПАДАЕШЬ В ВОЛШЕБНУЮ ШАХМАТНУЮ СТРАНУ И ВИДИШЬ ШАХМАТНУЮ ДОСКУ



1. Сколько всего диагоналей на шахматной доске? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.

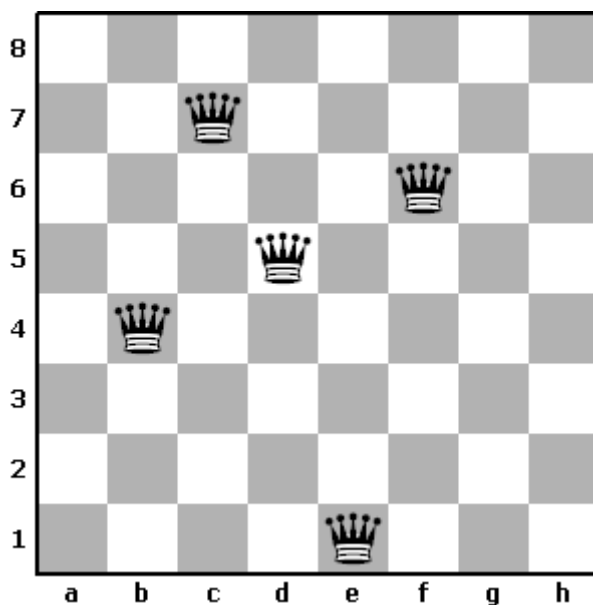
2. Добрый волшебник даёт тебе в руки белого ферзя. Догадайся, на каком поле его нужно поставить, чтобы он защитил все 3 белые пешки.



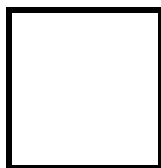
Ответ запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.

Ф _____

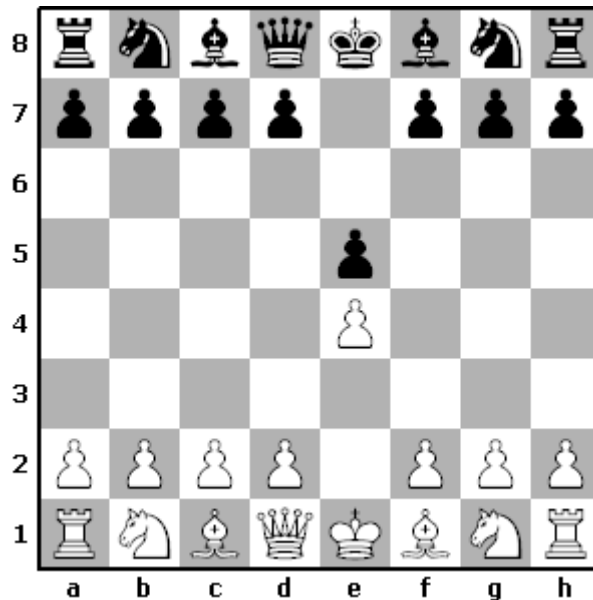
3. В Волшебном шахматном зале ты видишь огромную шахматную доску с пятью чёрными ферзями, расположенными вот так:



Догадайся, на какое поле тебе нужно встать, чтобы чёрные ферзи тебя не заметили (не могли побить за один ход). Ответ запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.



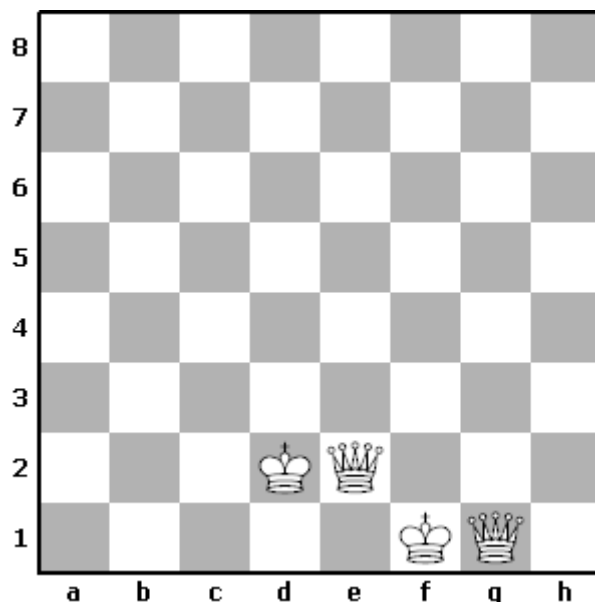
4. Ты играешь против очень сильного шахматиста Игрока-Невидимки чёрными, и у вас создалось вот такое положение:



Сейчас ход белых, и Игрок-Невидимка милостиво разрешает тебе сделать за него любой ход. Найди за белых самый неудачный ход. Запиши этот ход с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.

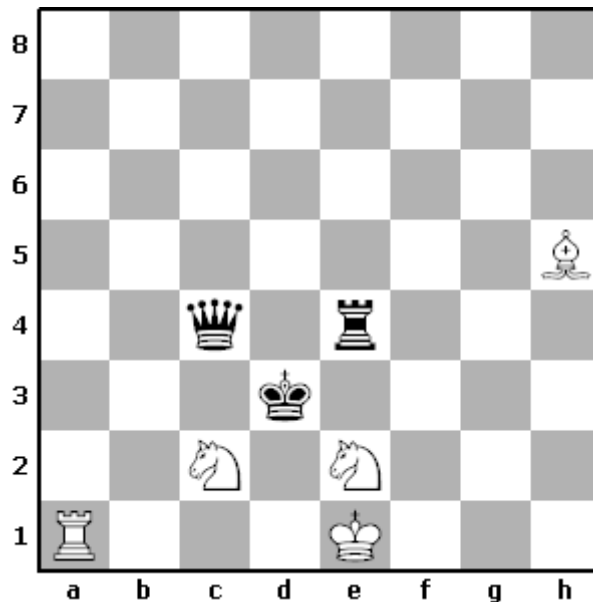
1. _____

5. Тебе удалось, играя белыми, объявить Игроку-Невидимке мат. И вдруг все чёрные фигуры побелели.



Закрась ручкой или карандашом такие чёрные фигуры, чтобы в позиции на этой диаграмме был мат чёрному королю.

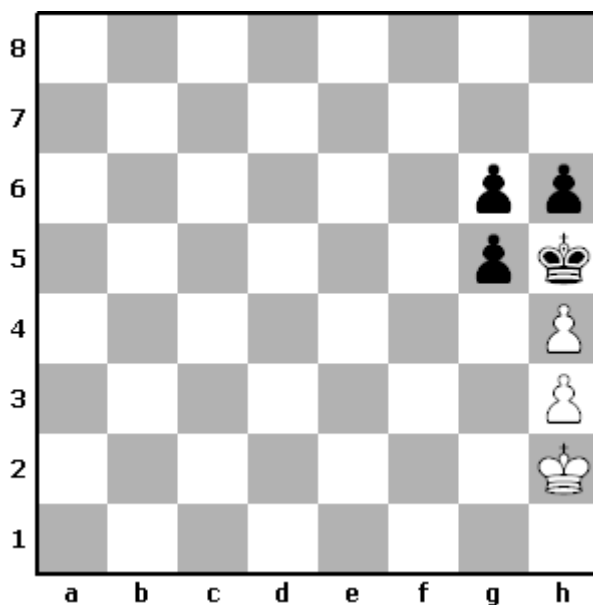
6. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и тебе нужно поставить ему мат в один ход.



Этот ход запиши с помощью шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже. Значок мата (X) там уже записан.

1. _____X

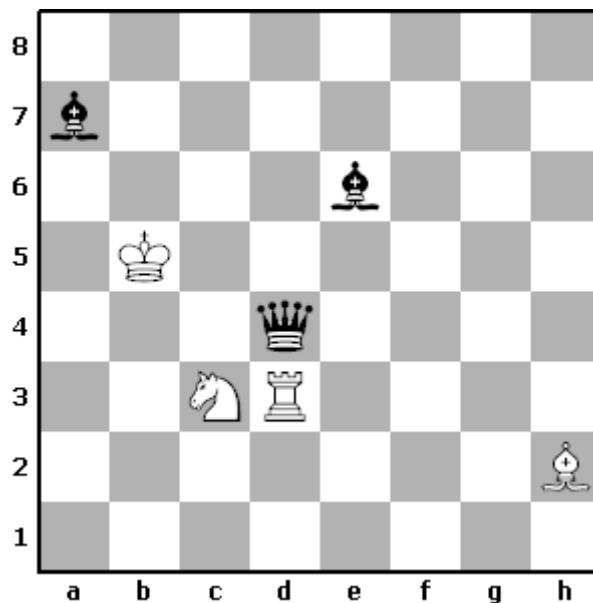
7. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и на первый взгляд кажется, что дела твои плохи.



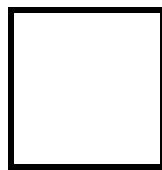
Ход белых. Найти красивый путь к победе, и первый ход решения запиши в прямоугольнике, нарисованном ниже.

1. _____

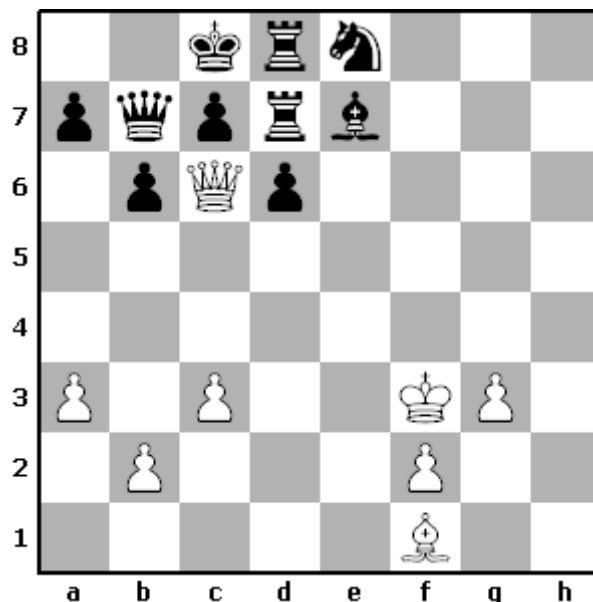
8. Тебе посчастливилось, играя белыми, объявить Игроку-Невидимке мат. Но тут чёрный король вдруг исчез с доски. На каком поле он стоял?



Это поле запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.

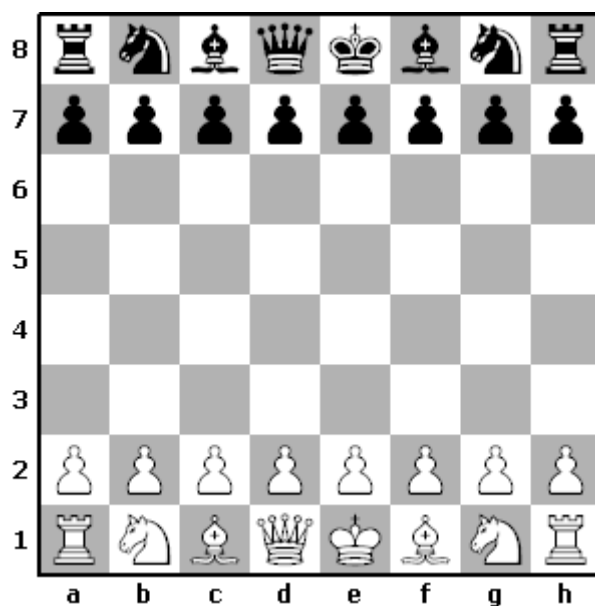


9. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и тебе нужно поставить ему мат в два хода.



Первый ход решения запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.

1. _____



10. Зачеркни (убери из начального положения) три такие пешки, чтобы белые могли поставить мат в один ход. Матующий ход запиши в прямоугольнике, нарисованном ниже. Значок мата (X) там уже записан.

1. _____ X
