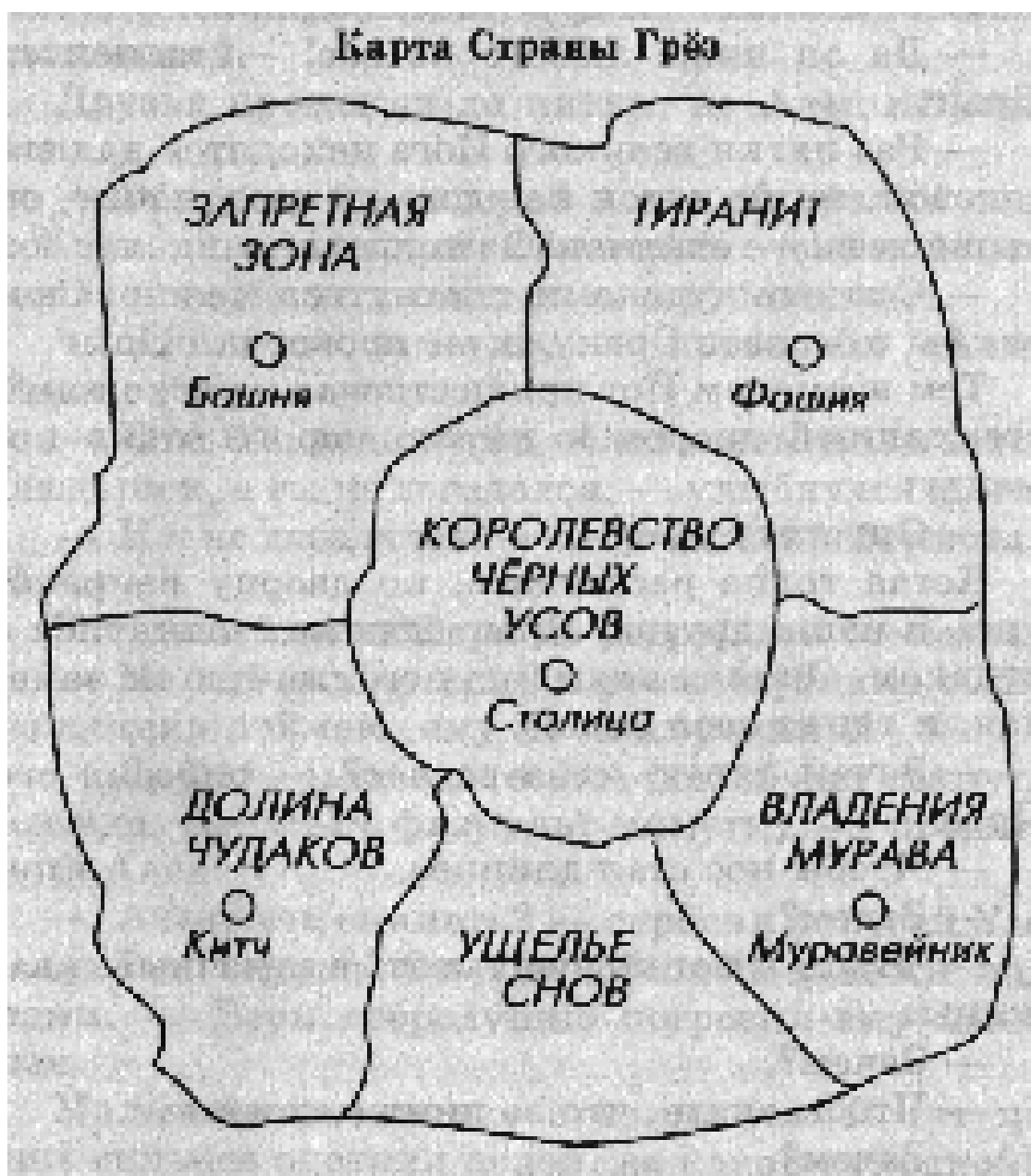


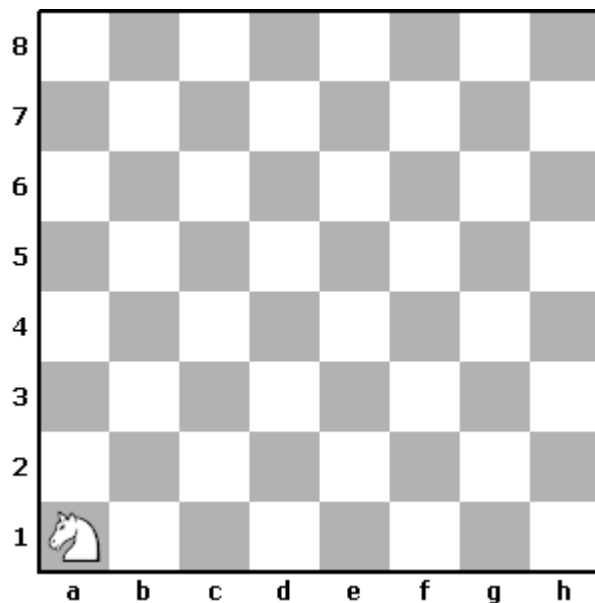
ОЛИМПИАДА ПО ШАХМАТАМ (ДЛЯ ДЕТЕЙ 9-10 ЛЕТ): ПУТЕШЕСТВИЕ В СТРАНУ ГРЁЗ (по мотивам сказочной повести Игоря Сухина "Страна Грёз")

Как-то мальчик с необычным именем Ален побывал в таинственной Стране Грёз. Умение играть в шахматы помогло ему найти верных друзей, одолеть колдунью Королеву Зла и спасти всё человечество от большой угрозы (<http://suhin.narod.ru/alen2.htm>, <http://suhin.narod.ru/alen3.htm>, <http://suhin.narod.ru/alen4.htm>, <http://suhin.narod.ru/alen5.htm>)

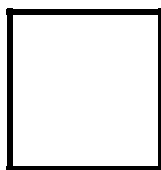
Теперь в Страну Грёз можешь отправиться и ты...



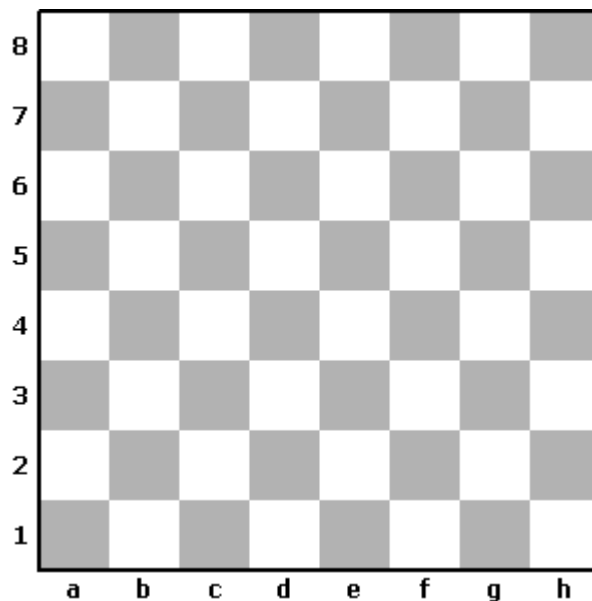
**ДОБРАЯ ФЕЯ РАССВЕТА ПЕРЕНОСИТ ТЕБЯ В
СТРАНУ ГРЁЗ, И ТЫ ВИДИШЬ ОГРОМНУЮ
ШАХМАТНУЮ ДОСКУ**



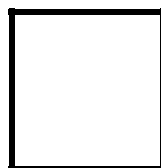
1. На поле a1 тебя поджидает шахматный конь. Ты садишься на него и скачешь в Королевство Чёрных Усов. Чтобы попасть туда, ты должен за наименьшее количество ходов доскакать до поля h8. Сколько прыжков коня придётся сделать? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.



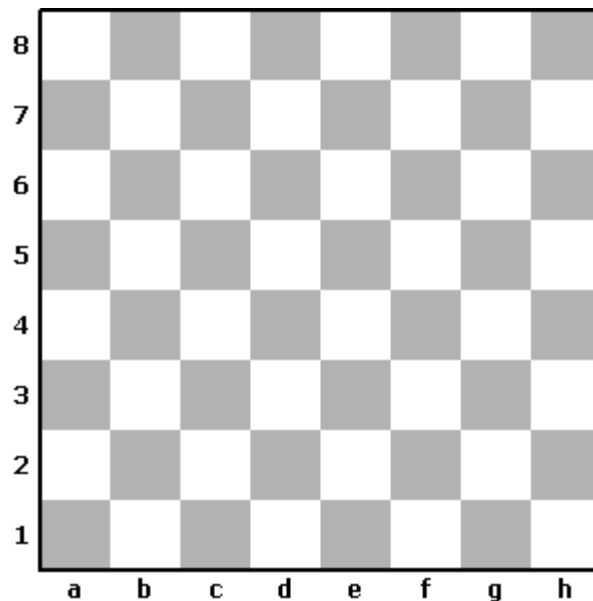
2. В королевском дворце Столицы Королевства Чёрных Усов тебя встречает король Чёрный Ус. Он объясняет, что тебя ждёт длительное путешествие по Стране Грёз, и сейчас тебе нужно отправиться в крепость Тю-Рьма, чтобы помочь мальчику Алену освободить принца Верна. Чтобы проверить твои способности, король кладёт перед тобой шахматную доску, и предлагает тебе решить его задачу: Какое наименьшее количество белых слонов нужно расставить на шахматной доске, чтобы они контролировали (держали под ударом) все свободные поля шахматной доски (при условии, что под рукой сколько угодно слонов)?



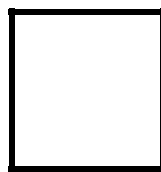
Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.



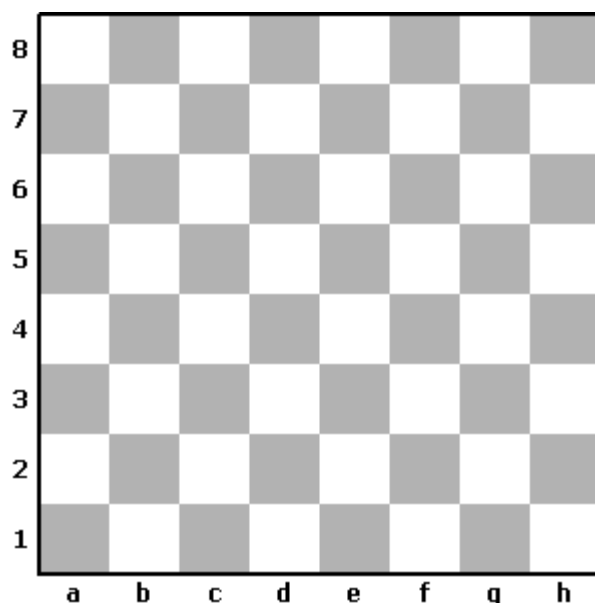
3. Ты вместе с Аленом приходишь в крепость Тю-Рьма, и, чтобы освободить принца Верна, должен решить хитрую задачу, которую придумал Начальник крепости. Пол в комнате, где вы оказались, выполнен как шахматная доска. Какое наибольшее количество белых слонов можно расставить на шахматной доске, чтобы ни один из них не защищал другого (при условии, что под рукой сколько угодно слонов)?



Ответ запиши цифрами в квадрате, нарисованном ниже.

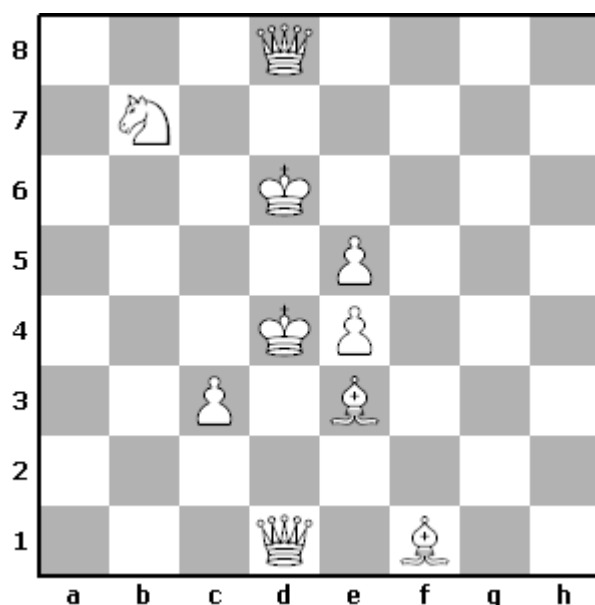


4. Вместе с Аленом и Верном ты отправляешься на поиски девочки Таяны и встречаешь умного попугая по имени Ум. Чтобы он стал другом, тебе нужно решить его задачу: Какое наименьшее количество белых ферзей нужно расставить на шахматной доске, чтобы они контролировали (держали под ударом) все свободные поля шахматной доски (при условии, что под рукой сколько угодно ферзей)?



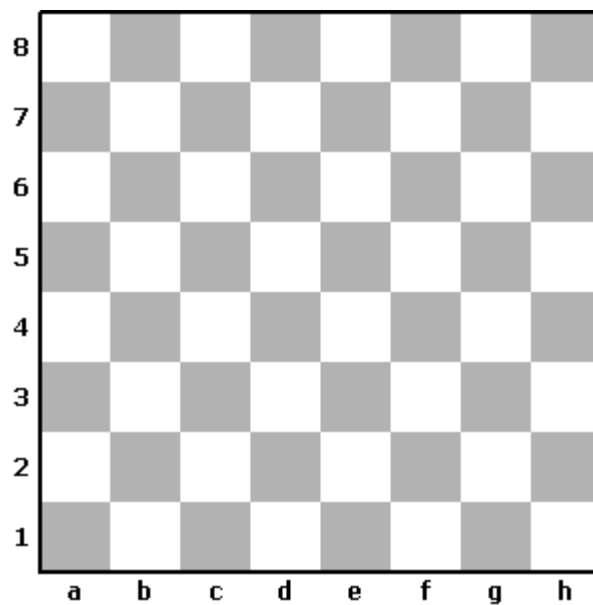
Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.

5. Ты с друзьями приходишь во Владения Мурава – повелителя огромных муравьёв-амазонок. Чтобы продолжить путешествие, Вы должны получить у Мурава волшебный ключ, который открывает любые двери. Для этого нужно обыграть Мурава в шахматы. Ты играешь чёрными, и тебе удаётся объявить ему мат. И вдруг все чёрные фигуры превращаются в белые.

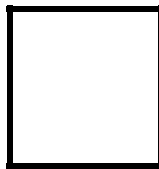


Закрась ручкой или карандашом в чёрный цвет такие фигуры, чтобы в позиции на диаграмме был мат белому королю. И тогда волшебный ключ – твой!

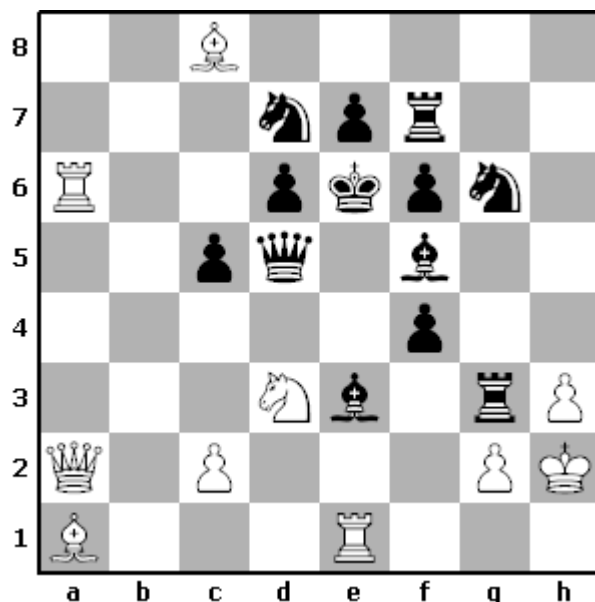
6. С помощью волшебного ключа вы попадаете в Ущелье Снов и должны добыть Бездонную чашу, которую стережёт её Хранитель. Он её отдаст, если найдёшь ответ такой хитрой задачи: Какое наибольшее количество белых ферзей можно расставить на шахматной доске, чтобы ни один из них не защищал другого (при условии, что под рукой сколько угодно ферзей)?



Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.



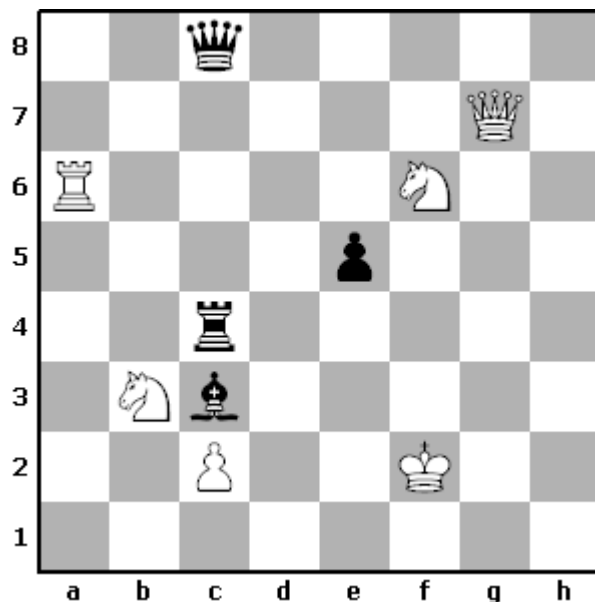
7. Вы приходите в Китч – главный город Долины Чудаков, и ты играешь белыми в шахматы с её правителем – Йогом. Сейчас нужно поставить ему мат в 1 ход. Как?



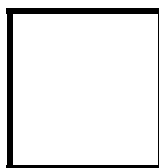
Этот ход запиши с помощью шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже. Значок мата (X) там уже записан.

1. _____ X

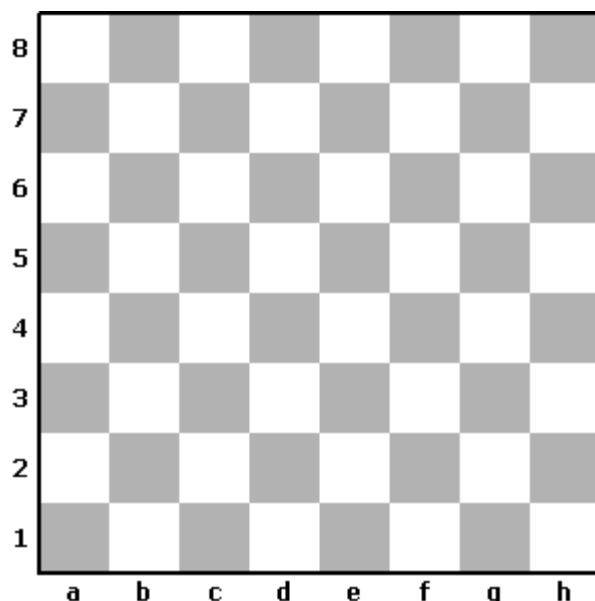
8. Чтобы двигаться дальше в Долине Чудаков нужно обыграть в шахматы ещё и Оракула. Ты играешь белыми, и объявляешь ему мат. Но тут чёрный король вдруг исчезает с доски. На каком поле он стоял?



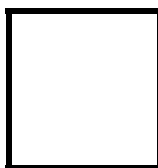
Это поле запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.



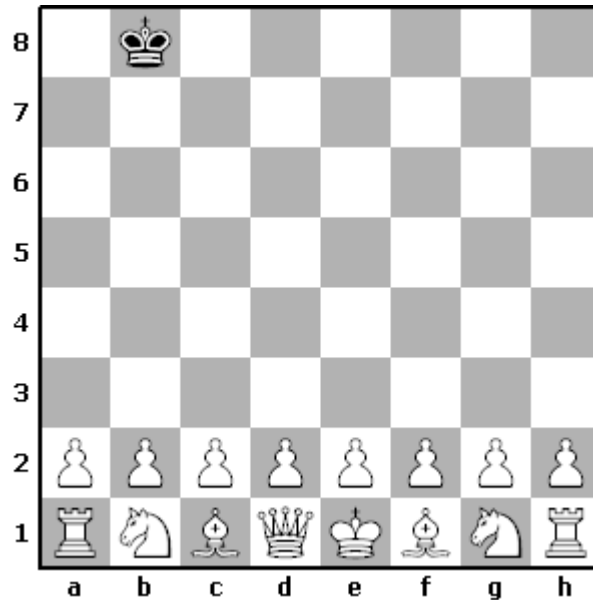
9. В воинственном Тиранисте тебе нужно решить головоломку, которую дал его правитель – Тир: Какое наименьшее количество белых коней нужно расставить на шахматной доске, чтобы они контролировали (держали под ударом) все свободные поля шахматной доски (при условии, что под рукой сколько угодно коней)?



Ответ запиши цифрами в квадрате, нарисованном ниже.



10. И, наконец, ты с друзьями оказываешься в Запретной Зоне. Именно там Королева Зла держит в темнице девочку Таяну, с которой дружит принц Верн. Чтобы развеять чары зла и освободить Таяну, тебе нужно решить вот такую задачу Королевы Зла.



В положении на диаграмме чёрный король заколдован и не может двигаться. Сделай белыми подряд 4 хода и поставь четвёртым ходом мат. При этом белые не имеют права объявлять чёрному королю шах на первых трёх ходах! Все 4 хода белых запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.

1.

2.

3.

4.