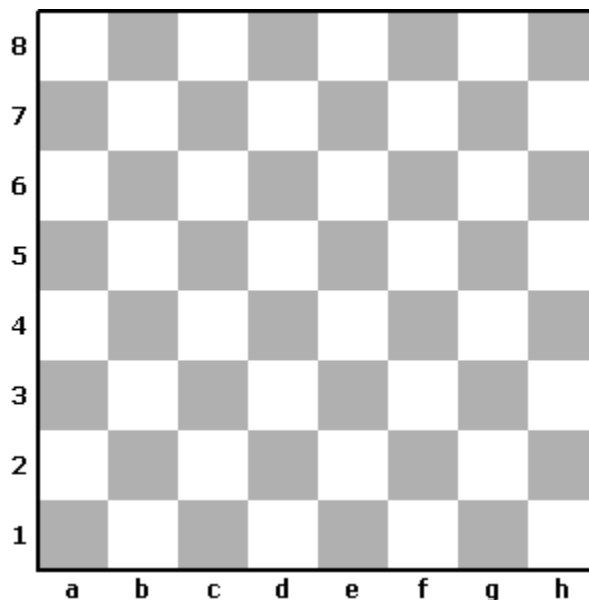


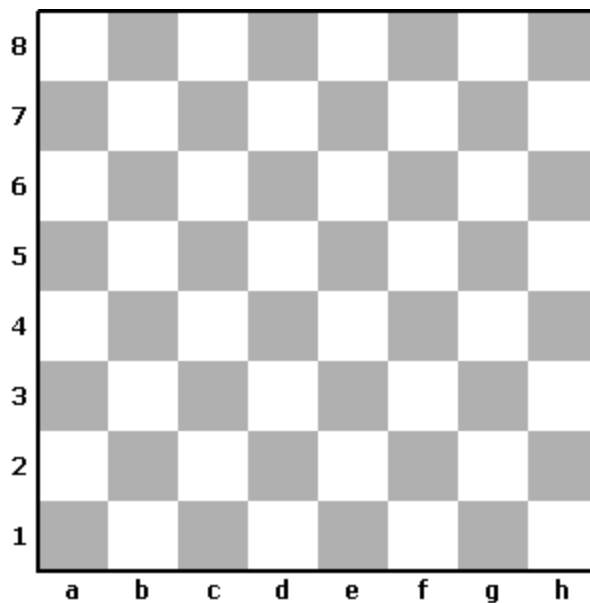
**Олимпиада по шахматам (для детей 5-6 лет)**

**ТЫ ПРИЕЗЖАЕШЬ В ВОЛШЕБНУЮ  
ШАХМАТНУЮ СТРАНУ И ВИДИШЬ  
ШАХМАТНУЮ ДОСКУ**



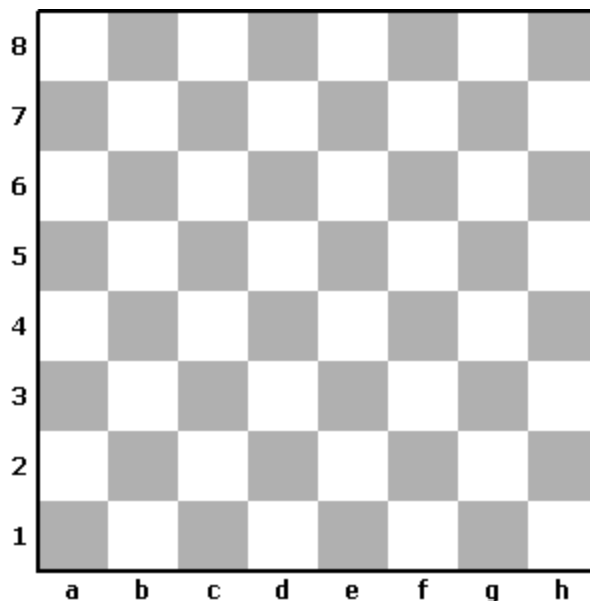
**1. Сколько белых полей в одной вертикали шахматной доски? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.**

Правильный ответ: 4.



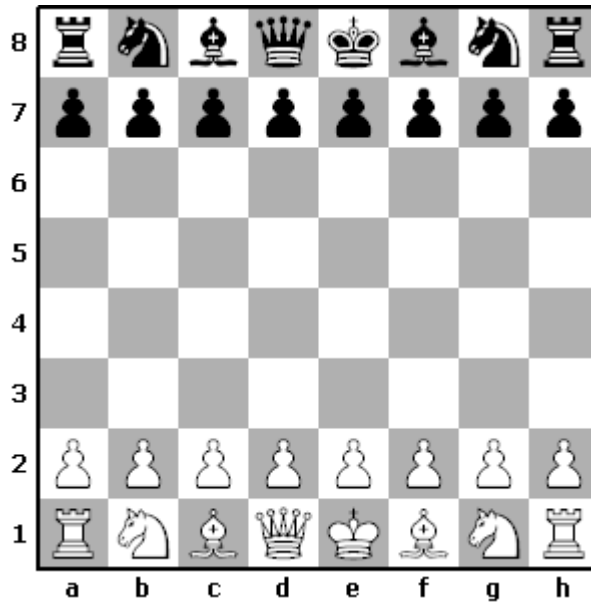
**2. Сколько чёрных полей в любой белой диагонали шахматной доски? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.**

Правильный ответ: 0.



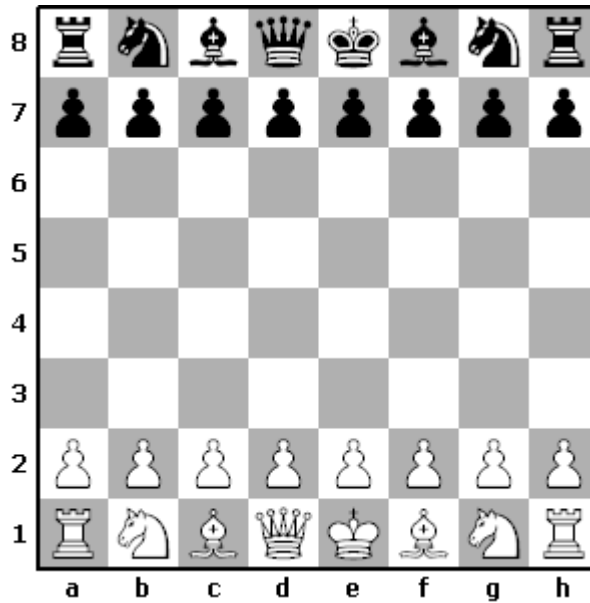
**3. Через сколько чёрных полей в центре шахматной доски проходит большая чёрная диагональ? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.**

Правильный ответ: 2.



**4. На шахматной доске расставлено начальное положение. Сколько чёрных пешек расположено на одной вертикали? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.**

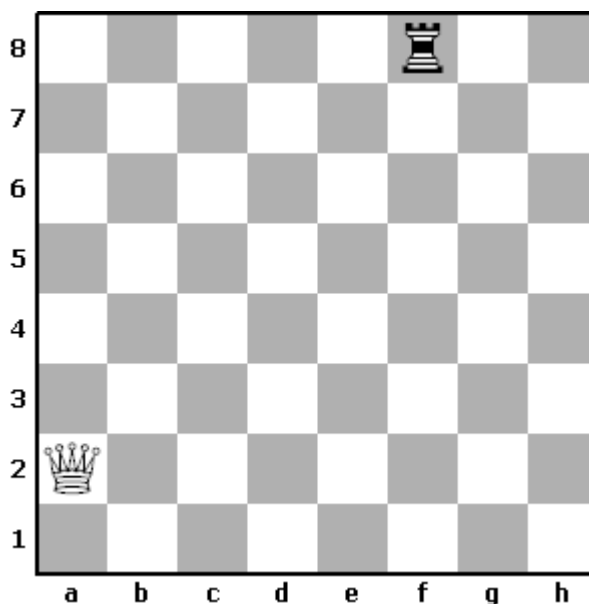
Правильный ответ: 1.



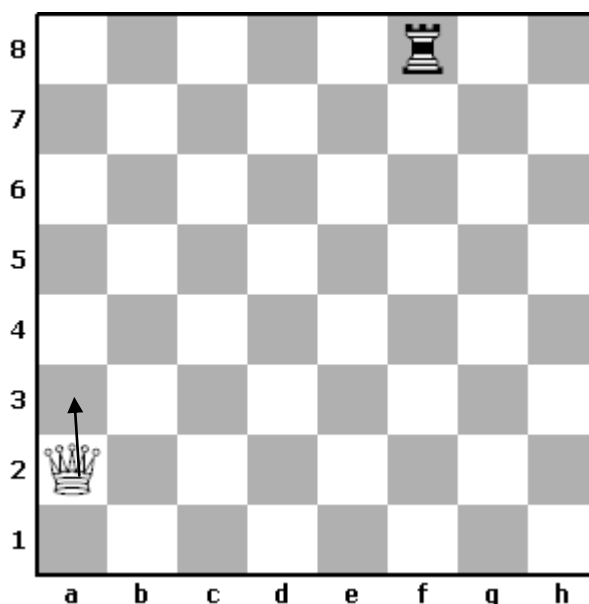
**5. На шахматной доске расставлено начальное положение. Сколько белых пешек расположено на второй горизонтали? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.**

Правильный ответ: 8.

**6. Напади белым ферзём за один ход на чёрную ладью таким образом, чтобы ферзь не оказался под ударом. Верный ход укажи стрелкой.**

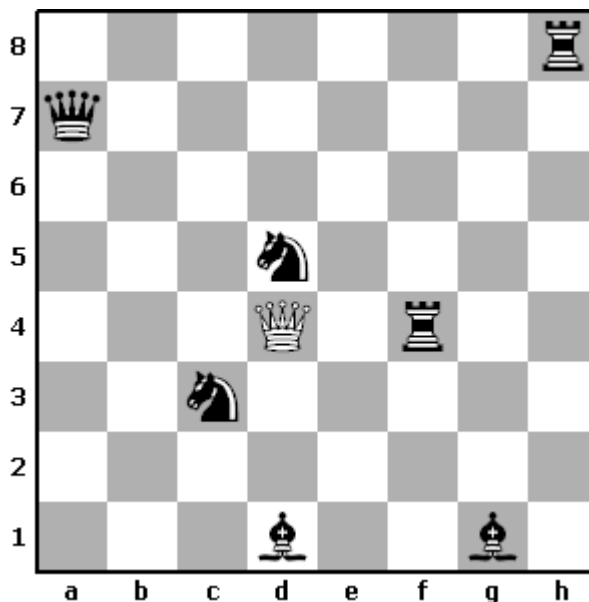


Правильный ответ ниже.

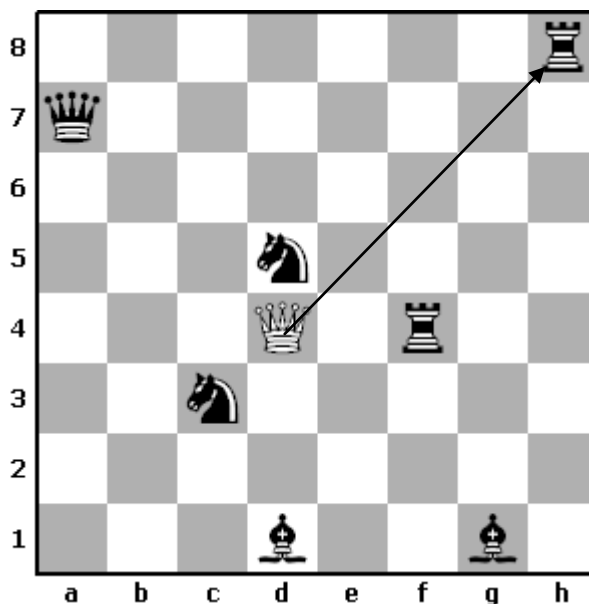


(Пояснение Сухина: То есть, ферзь передвинется на одно поле вверх по вертикали)

**7. Побей белым ферзём незащищённую чёрную фигуру. Верный ход укажи стрелкой.**

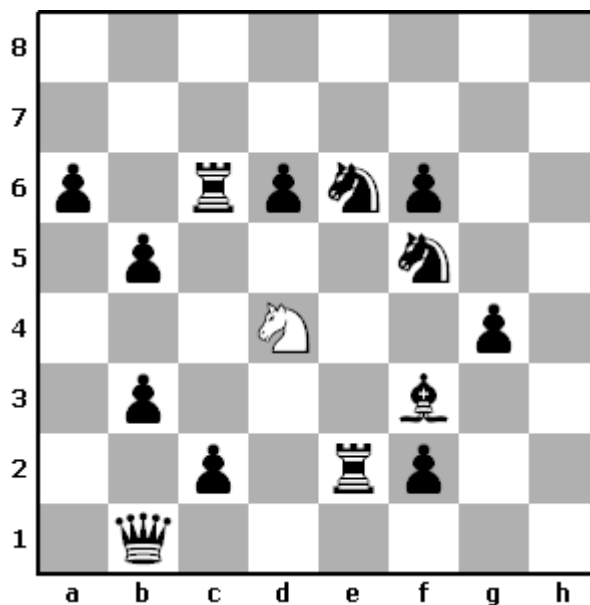


Правильный ответ ниже.

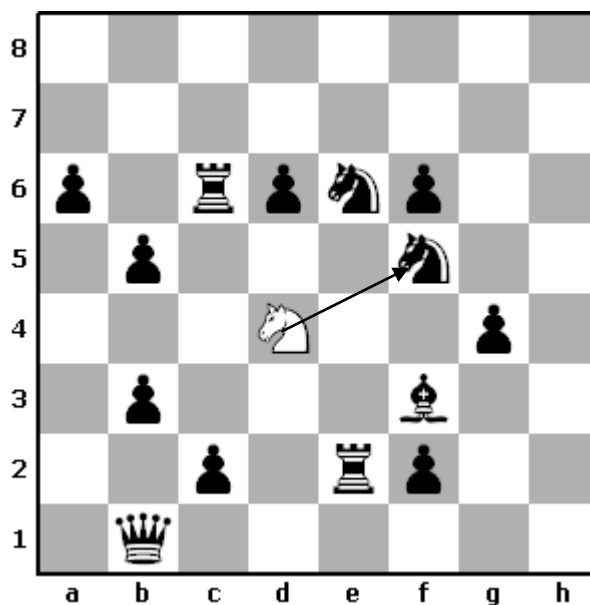


(Пояснение Сухина: То есть, ферзь пойдёт направо вверх по большой чёрной диагонали и побьёт угловую чёрную ладью)

**8. Побей белым конём незащищённую чёрную фигуру или пешку. Верный ход укажи стрелкой.**



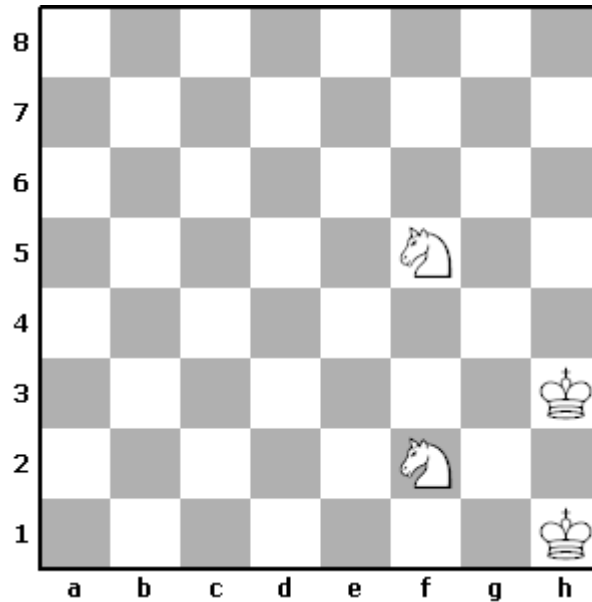
Правильный ответ ниже.



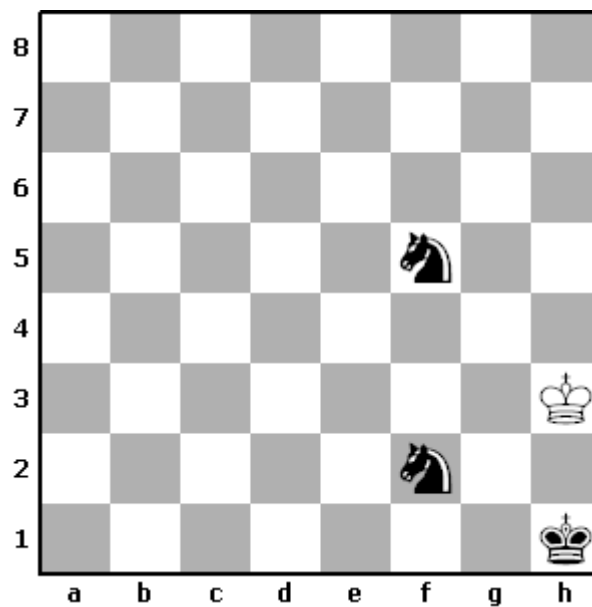
(Пояснение Сухина: То есть, белый конь побьёт того чёрного коня, который расположен ниже)



**9. Закрась ручкой или карандашом такие чёрные фигуры, чтобы в позиции на диаграмме был мат белому королю.**

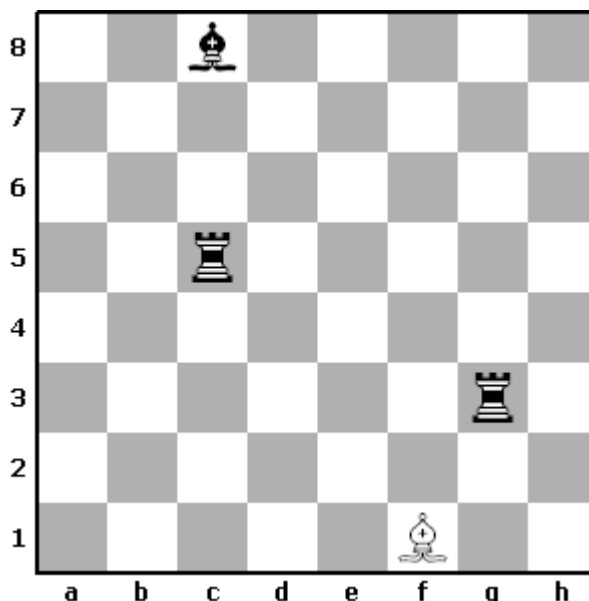


Решение:

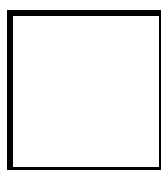


(Пояснение Сухина: То есть закрасить следует 3 фигуры – обоих коней и углового короля)

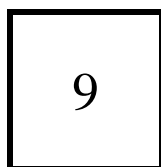
10. Сколько ходов потребуется белому слону, чтобы добраться до верхнего белого углового поля? Ходит только белый слон, но чёрные фигуры могут побить его, если белый слон встанет под удар.



Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.



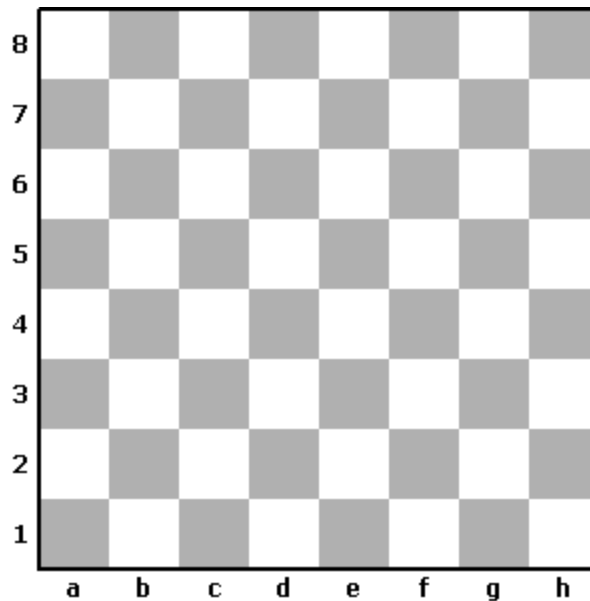
Правильный ответ: 9.



(Пояснение Сухина: это сложная задача: слон пойдёт вот по такому маршруту e2-d1-a4-e8-f7-a2-b1-e4-a8. Для того, чтобы эту задачу было легко проверять, я не стал просить, чтобы дети привели всё решение полностью – мой опыт свидетельствует о том, что если дети напишут – 9, то они почти наверняка правильно решили данную задачу)

**Олимпиада по шахматам (для детей 7-8 лет)**

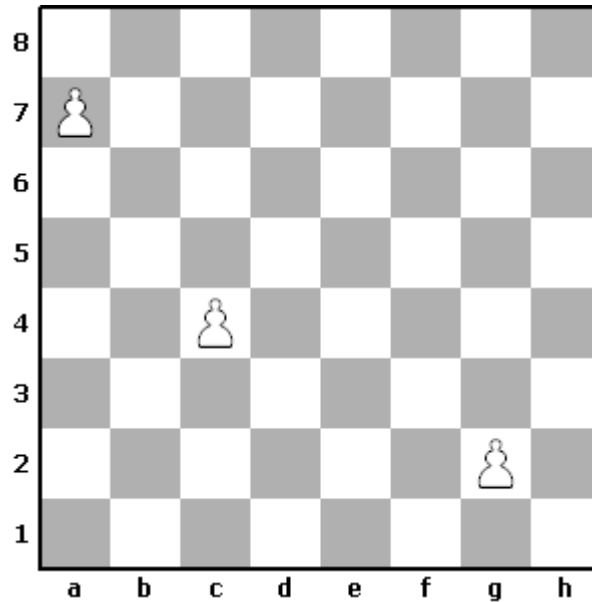
**ТЫ ПОПАДАЕШЬ В ВОЛШЕБНУЮ  
ШАХМАТНУЮ СТРАНУ И ВИДИШЬ  
ШАХМАТНУЮ ДОСКУ**



**1. Сколько всего диагоналей на шахматной доске? Ответ запиши цифрой в квадрате, нарисованном ниже.**

Правильный ответ: 26.

**2. Добрый волшебник даёт тебе в руки белого ферзя. Догадайся, на каком поле его нужно поставить, чтобы он защитил все 3 белые пешки.**



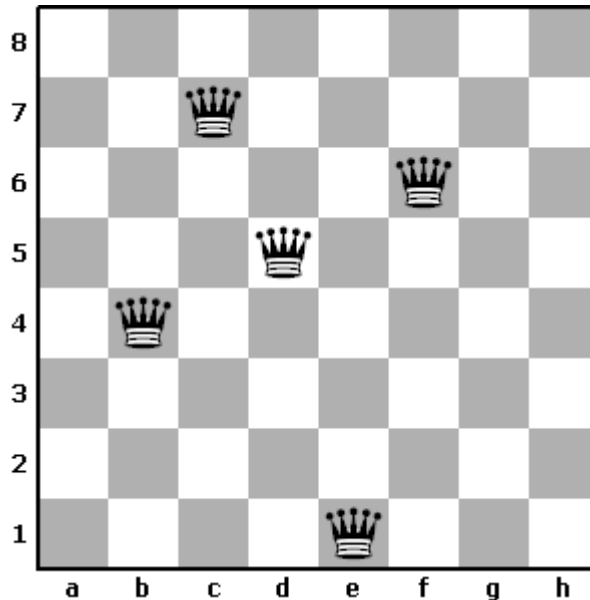
**Ответ запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.**

Ф ____
--------

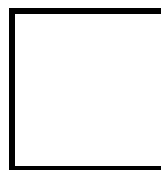
Правильный ответ: Фа2.

Фа2
-----

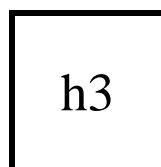
3. В Волшебном шахматном зале ты видишь огромную шахматную доску с пятью чёрными ферзями, расположенными вот так:



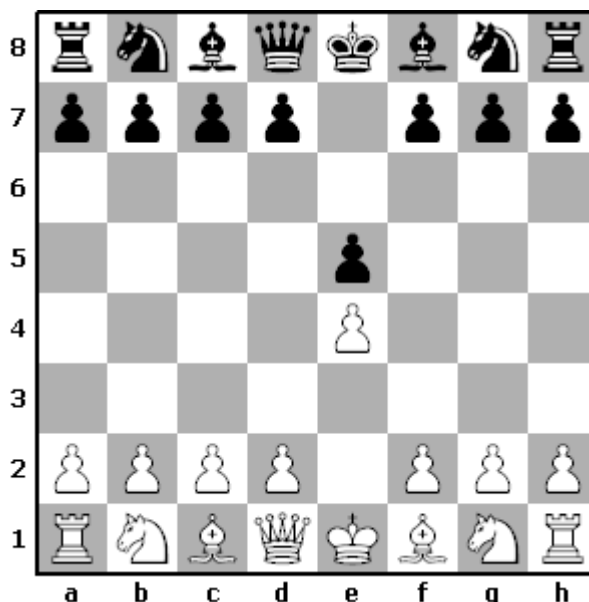
Догадайся, на какое поле тебе нужно встать, чтобы чёрные ферзи тебя не заметили (не могли побить за один ход). Ответ запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.



Правильный ход:h3



4. Ты играешь против очень сильного шахматиста Игрока-Невидимки чёрными, и у вас создалось вот такое положение:



Сейчас ход белых, и Игрок-Невидимка милостиво разрешает тебе сделать за него любой ход. Найди за белых самый неудачный ход. Запиши этот ход с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.

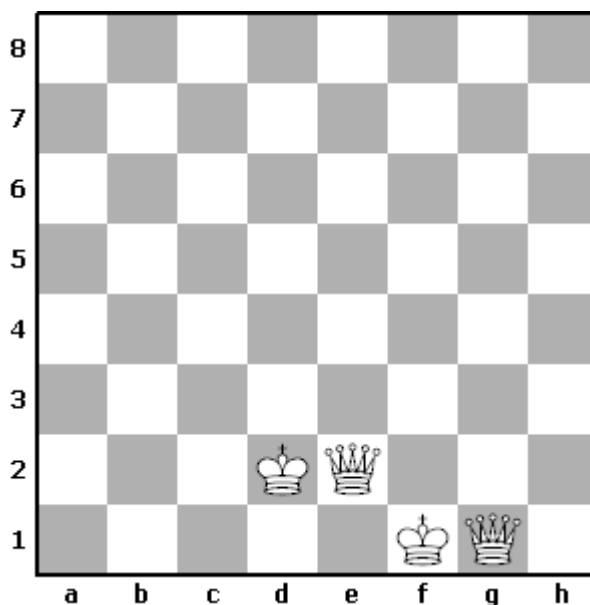
1. \_\_\_\_\_

Решение: 1.Са6

**1.Са6**

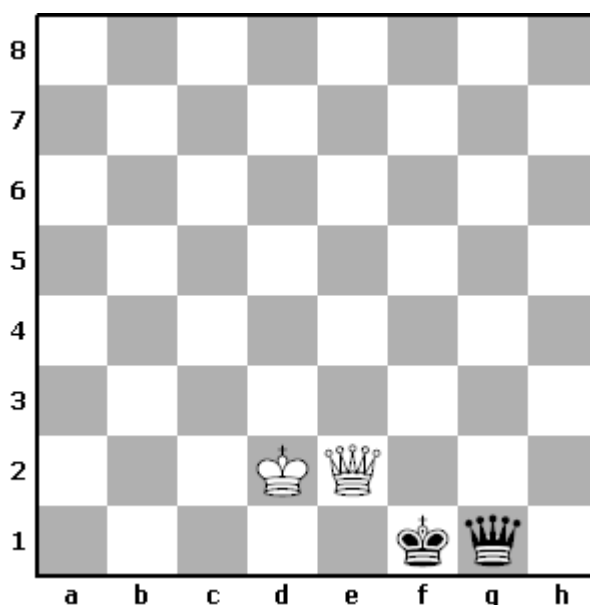
(Пояснение Сухина: Это самый плохой ход, так как слон пошёл под бой чёрных фигур, и белые сразу теряют слона)

**5. Тебе удалось, играя белыми, объявить Игроку-Невидимке мат. И вдруг все чёрные фигуры побелели.**

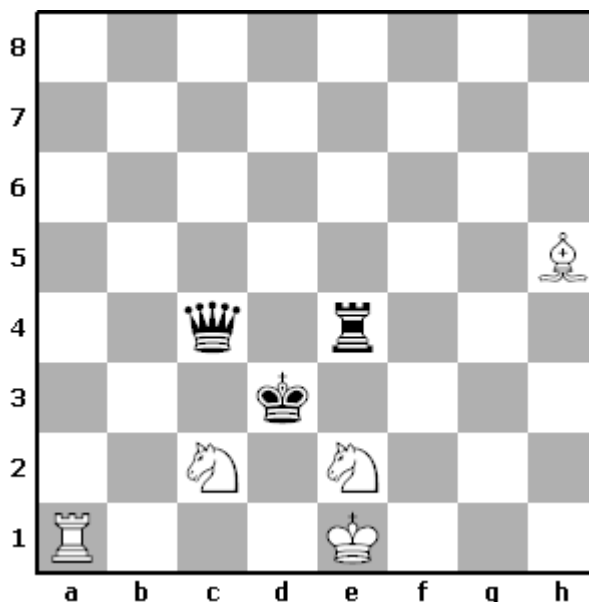


**Закрась ручкой или карандашом такие чёрные фигуры, чтобы в позиции на этой диаграмме был мат чёрному королю.**

Решение:



**6. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и тебе нужно поставить ему мат в один ход.**



**Этот ход запиши с помощью шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже. Значок мата (X) там уже записан.**

1. _____ X
------------

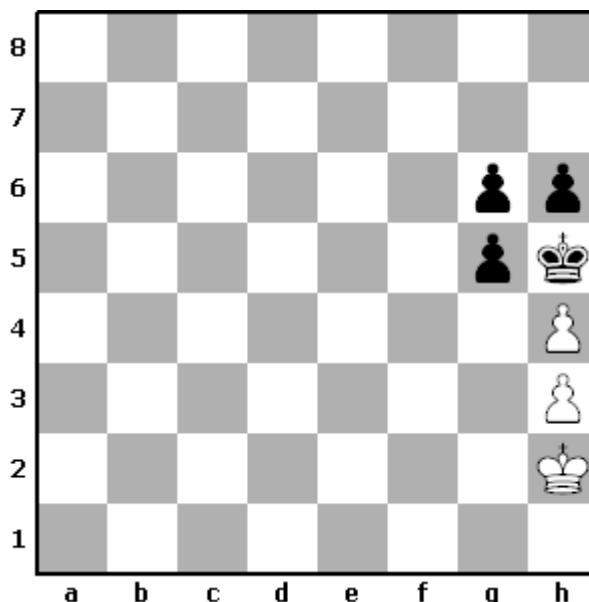
Правильный ход: 1.0-0-0X

<b>1.0-0-0X</b>
-----------------

(Пояснение Сухина: То есть, белые сделали длинную рокировку и объявили мат. Крест (X) означает мат, однако с 2015 года в России постепенно переходят на международную шахматную нотацию, а она несколько отличается от ранее принятой в России, и теперь мат часто обозначается также знаком решётки – #)



**7. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и на первый взгляд кажется, что дела твои плохи.**



**Ход белых. Найти красивый путь к победе, и первый ход решения запиши в прямоугольнике, нарисованном ниже.**

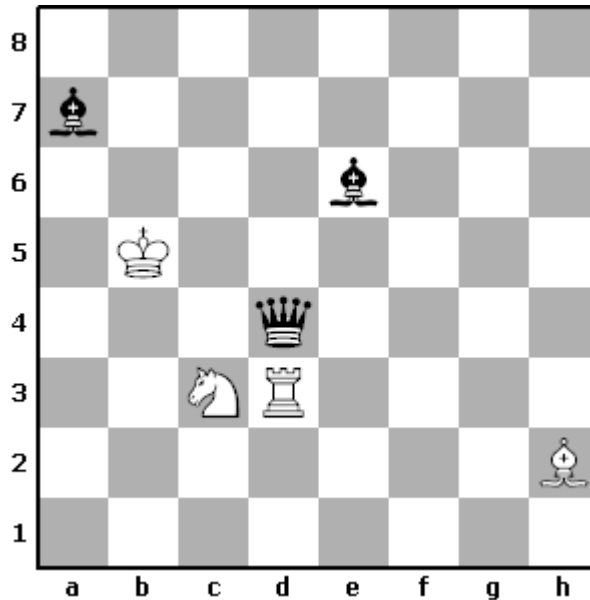
1. \_\_\_\_\_

Правильный ход: 1.Кpg3

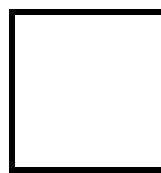
1.Кpg3

(Пояснение Сухина: на самом деле, белые начинают и дают здесь фантастически красивый мат в 4 хода, но если просить детей полностью записать всё решение, то это существенно усложнит проверку этой задачи; первый ход решения поразителен, поэтому вполне достаточно, если дети запишут только его)

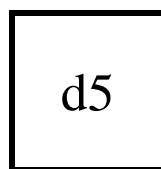
8. Тебе посчастливилось, играя белыми, объявить Игроку-Невидимке мат. Но тут чёрный король вдруг исчез с доски. На каком поле он стоял?



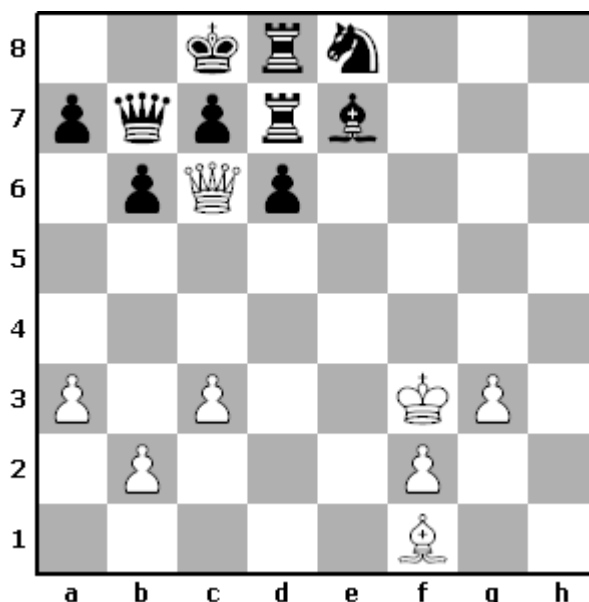
Это поле запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.



Решение:d5



**9. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и тебе нужно поставить ему мат в два хода.**

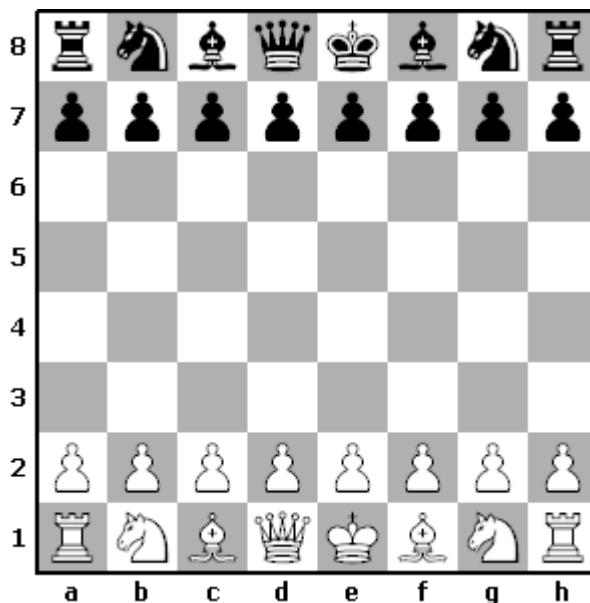


**Первый ход решения запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.**

1. _____
----------

Решение: 1.Са6

1.Са6
-------

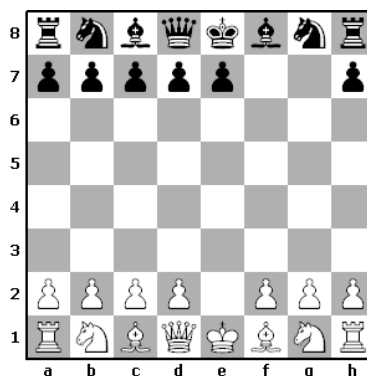


10. Зачеркни (убери из начального положения) три такие пешки, чтобы белые могли поставить мат в один ход. Матующий ход запиши в прямоугольнике, нарисованном ниже. Значок мата (X) там уже записан.

1. \_\_\_\_\_ X

Правильный ответ: 1.Фh5X

1.Фh5X

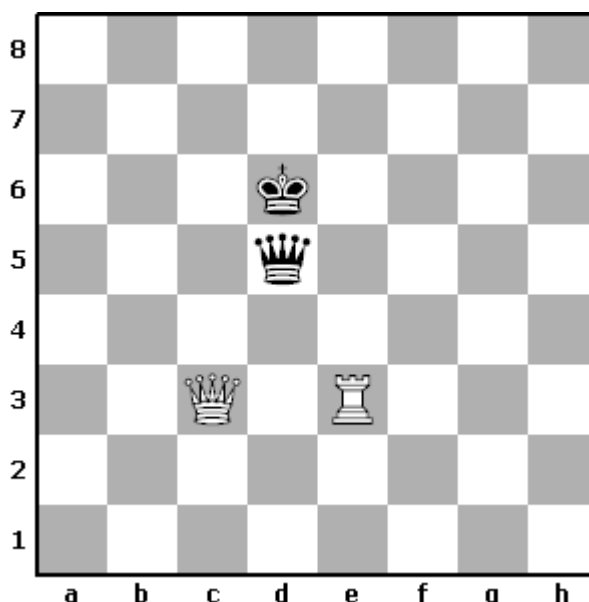


(Пояснение Сухина: а зачеркнуть дети должны белую пешку e2 и чёрные пешки f7 и g7)

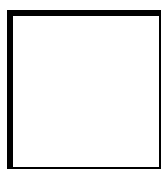
## Олимпиада по шахматам (для детей 9-10 лет)

### ТЫ ПОПАДАЕШЬ В ВОЛШЕБНУЮ ШАХМАТНУЮ СТРАНУ И НАЧИНАЕШЬ ИГРАТЬ С ОЧЕНЬ СИЛЬНЫМ ШАХМАТИСТОМ – ИГРОКОМ-НЕВИДИМКОЙ

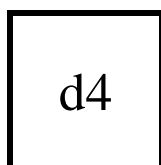
1. Тебе удалось, играя чёрными, объявить Игроку-Невидимке мат. Но тут белый король вдруг исчез с доски. На каком поле он стоял?



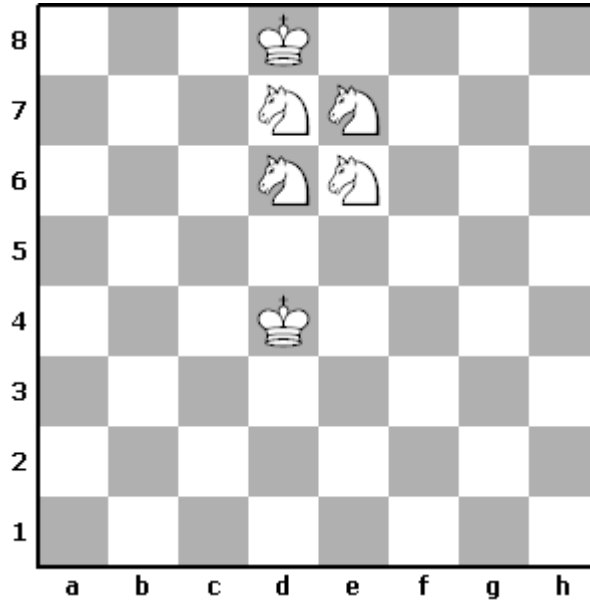
Это поле запиши с помощью шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.



Решение:d4

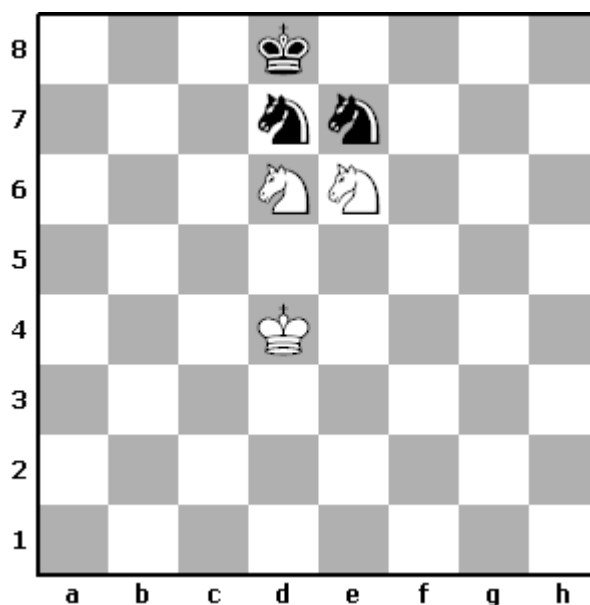


2. Тебе удалось, играя белыми, объявить Игроку-Невидимке мат. Как вдруг все чёрные фигуры побелели.

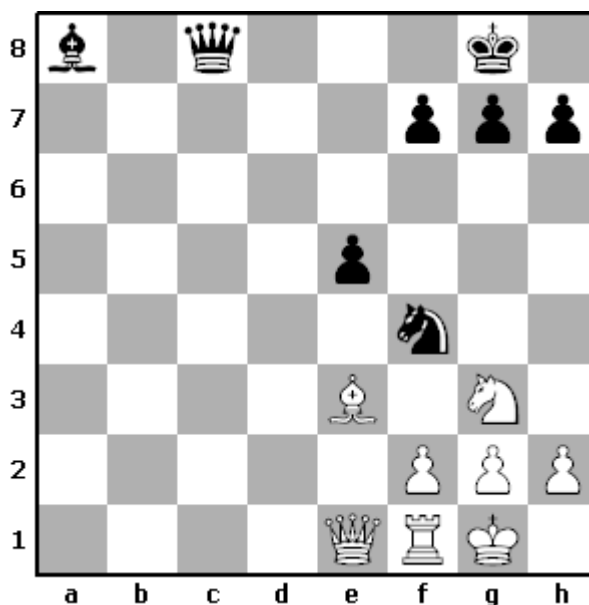


Закрась ручкой или карандашом такие чёрные фигуры, чтобы в этой позиции был мат чёрному королю.

Решение:



3. Ты играешь чёрными против Игрока-Невидимки, и тебе нужно поставить ему мат в два хода.



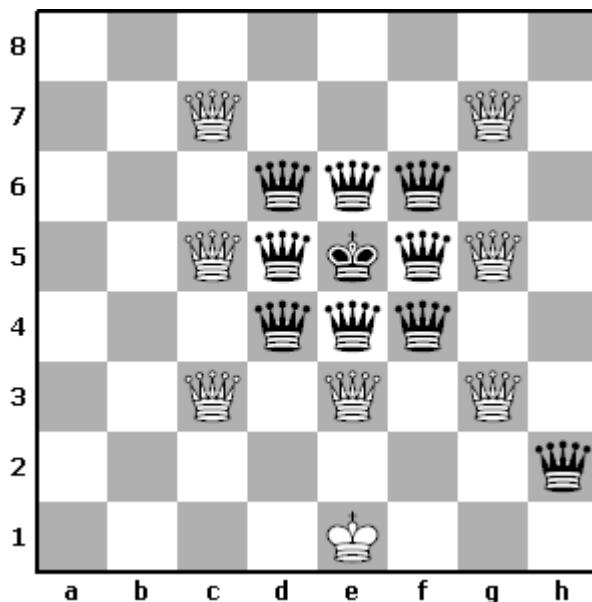
Первый ход решения запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.

1..._____
-----------

Решение: 1...Фh3.

1...Фh3
---------

**4. Игроку-Невидимке надоело проигрывать, и он придумал для тебя вот такую хитрую задачу: Белые начинают и объявляют чёрному королю мат в один ход.**



**Этот ход запиши с помощью полной шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже. Значок мата (X) там уже записан.**

1. \_\_\_\_\_ X

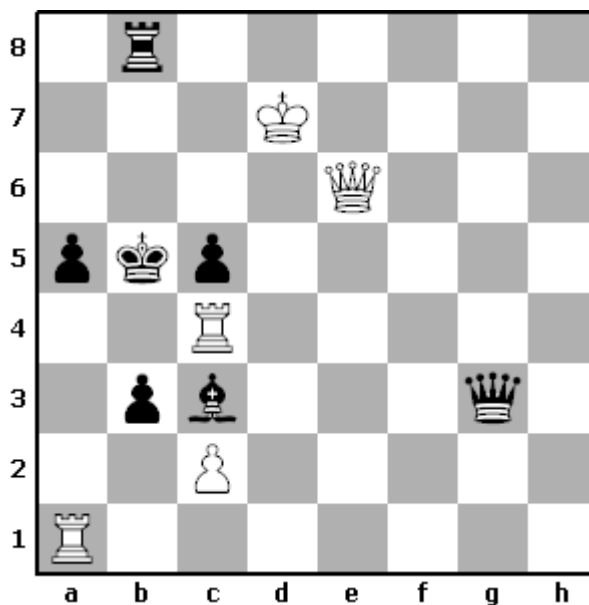
Правильный ход: 1.Фс3:d4X (или 1. Фс3xd4X)

**1. Фс3:d4X**

(Пояснение Сухина: Знак двоеточия означает взятие, а крест (X) означает мат, однако с 2015 года в России постепенно переходят на международную шахматную нотацию, а она несколько отличается от ранее принятой в России и теперь мат часто обозначается также знаком решётки – #, а взятие маленьким крестиком – x. Поэтому правильной записью будет также следующая: 1. Фс3xd4X).



**5. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и тебе нужно поставить ему мат в два хода.**



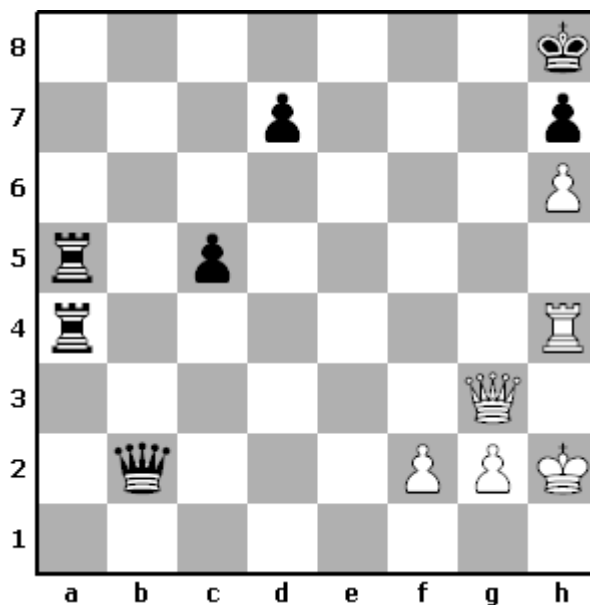
**Первый ход решения запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.**

1. \_\_\_\_\_

Решение: 1.Лb4+

1.Лb4+

**6. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и тебе нужно поставить ему мат в два хода.**



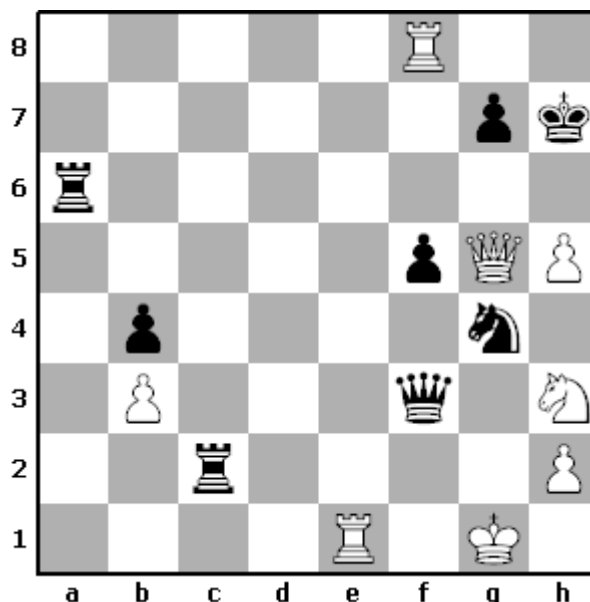
**Первый ход решения запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.**

1. \_\_\_\_\_

Решение: 1.Лd4

1.Лd4

**7. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и ты можешь поставить ему мат в два хода.**



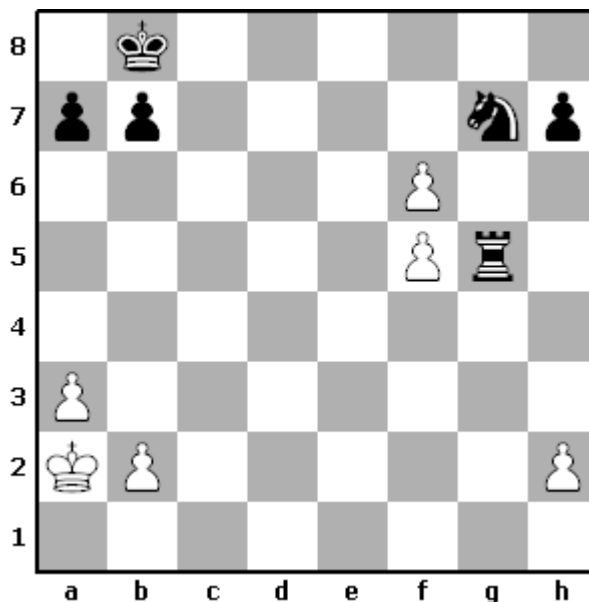
**Первый ход решения запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.**

1. _____
----------

Решение: 1.Фh6+

1.Фh6+
--------

8. Ты играешь белыми против Игрока-Невидимки, и тебе нужно найди лучший ход – тот, который поможет тебе победить в позиции на диаграмме.



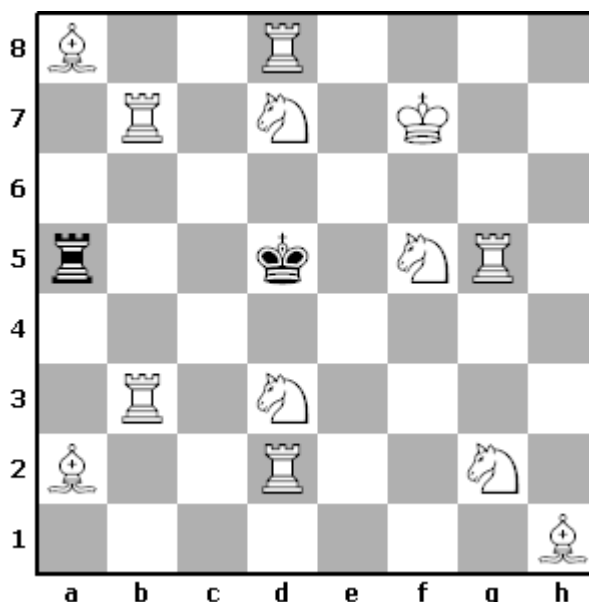
Ответ запиши с помощью краткой шахматной нотации в квадрате, нарисованном ниже.

1. _____
----------

Правильный ход: 1.h4

1.h4
------

9. Игроку-Невидимке опять надоело проигрывать, и он придумал для тебя новую хитрую задачу: Белые начинают и объявляют чёрному королю мат в один ход.



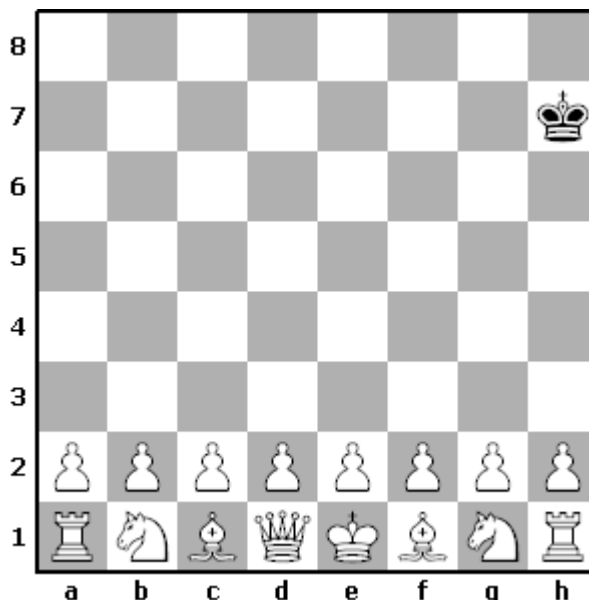
Этот ход запиши с помощью полной шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже. Значок мата (X) там уже записан.

1. _____ X
------------

Правильный ход: Kg2 – e3X

1.Kg2 – e3X
-------------

**10. Игрок-Невидимка придумал для тебя самую трудную задачу.**



**В положении на диаграмме чёрный король заколдован и не может двигаться. Сделай белыми подряд 4 хода и поставь четвёртым ходом мат. При этом белые не имеют права объявлять чёрному королю шах на первых трёх ходах! Все 4 хода белых запиши с помощью краткой шахматной нотации в прямоугольнике, нарисованном ниже.**

1.	2.	3.	4.
----	----	----	----

Решение: 1. e3 2. Фf3 3. Фf8 4. Cd3X

1. e3	2. Фf3	3. Фf8	4. Cd3X
-------	--------	--------	---------